

Valencia, 3 de febrero de 2014

Estimados/as señores/as

Desde el *Instituto Interuniversitario de Desarrollo Local (IIDL)* de la *Universitat de València* ([www.iidl-valencia.es](http://www.iidl-valencia.es)) nos ponemos en contacto con su centro educativo con el fin de invitarles a participar, a ustedes y a sus alumnos, en el proyecto europeo E-CLIC. Mediante la celebración de concursos nacionales en 6 países de la UE, y un concurso de carácter internacional, E-CLIC pretende concienciar a la ciudadanía sobre la importancia del paisaje en nuestra vida diaria y dar a conocer la acción de la Unión Europea para protegerlo ([www.e-clicproject.eu](http://www.e-clicproject.eu)).

### ¿En qué consiste E-CLIC?

E-CLIC “*Making European Policy Popular through Challenge, Learning, Innovation and Cooperation: an Experiment of the Landscape Convention*” es un proyecto avalado por la Unión Europea a través del *Lifelong Learning Programme*, y que en los próximos meses se va a desarrollar, de manera simultánea, en España y en otros cinco países europeos (Estonia, Grecia, Alemania, Eslovenia y Reino Unido) con el esfuerzo de ocho socios entre los que se incluye la Universitat de València.

El objetivo de E-Clic es divulgar y concienciar a la ciudadanía sobre la acción europea referente al paisaje, desarrollada a partir del Convenio Europeo del Paisaje, y que se sustenta sobre tres principios: proteger, gestionar y planificar.

### Un concurso como elemento central del proyecto

E-CLIC propone un **concurso de ideas innovadoras** que permita a la ciudadanía tomar conciencia de la importancia del paisaje en nuestras vidas y de la necesidad de incluirlo como un factor relevante en la toma de decisiones. Este concurso se desarrolla en tres categorías distintas dirigidas a tres públicos de diferentes franjas de edad y conocimientos: estudiantes de secundaria, estudiantes universitarios y público en general interesado en la materia (especialistas o no de la misma). Para llevarlo a cabo, los concursantes deben responder a uno de los tres **retos que se plantean** mediante el uso de nuevas tecnologías: modelización en 2d o 3d, Sistemas de Información Geográfica, gestión mediante nuevas redes sociales, etc. Ejemplos de estos instrumentos son, entre otros, Google SketchUp, Blender, Grass GIS, Virtual Terrain Project, etc.



## Cómo participar

En el díptico y la convocatoria que se adjunta en este mismo correo podrá encontrar toda la información para poder inscribirse y participar en el concurso. Le avanzamos que se pueden presentar proyectos individuales y de grupo, y que en el caso de alumnos de centros educativos, pueden contar con la supervisión de un profesor. Consulte las bases del concurso en [www.e-clicproject.eu](http://www.e-clicproject.eu); inscribese, si lo desea, en la plataforma online de debate del proyecto donde se producirán debates periódicos sobre el concurso y sus contenidos (<http://e-clic.ning.com/>); y, si tiene alguna duda, estamos a su disposición en el correo electrónico [eclic@uv.es](mailto:eclic@uv.es).

Mucha suerte!

El equipo del proyecto E-CLIC.